### Název:

* Desktop Publishing

### Cíl:

* Představit problematiku přípravy tiskoviny na PC

### Obsah:

* Základní pojmy DTP
* Nejpoužívanější prostředky DTP
  + Vektorová grafika
    - CorelDRAW
    - Adobe Illustrator
    - další méně frekventované
  + Bodová grafika
    - Adobe Photoshop
    - Corel PhotoPaint
    - další méně frekventované
  + Elektronická sazba
    - QuarkXPRESS
    - Adobe InDesign
    - další méně frekventované
* Problematika předtiskové přípravy v DTP
  + Barva
    - Barevné modely
    - Barevné prostory (správa barev v PC)
    - Trapping
    - Litografické rastry
  + Písmo a jeho technologie
    - ATM
    - TT, UniCode, OpenType
  + Příprava tisku
    - Barevné separace
    - Ovladače a profily
  + PDF

### Délka:

* 2 dny x 7 hod = 14 hod